

JACQUES ZEIMET

KAKER LAKEN SALAT

DREI
MAGIER





Copyright:

DREI MAGIER SPIELE

by Schmidt Spiele GmbH

Lahnstraße 21

D-12055 Berlin

www.dreimagier.de

Art.-Nr. 40839

Autor: Jacques Zeimet

Gestaltung: Rolf (ARVi) Vogt

2-6



Ab 6 Jahre

10-20 min.

D

KAKERLAKEN SALAT

112 Gemüsekarten



16 Tabu-Gemüsekarten



Spielidee und Spielziel

Die Spieler richten möglichst rasch einen bunten Salat an, indem sie abwechselnd ihre Gemüsekarten ablegen. Genauso schnell, wie sie die Karten ausspielen, müssen sie das entsprechende Gemüse auch „richtig“ benennen. Aber aufgepasst, nur wer beim Jonglieren zwischen Wahrheit und (Not-) Lüge schnell und fehlerlos spielt, gewinnt! Denn versprochen ist versprochen!



Spielvorbereitung

Alle 128 Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt. Überzählige Karten werden beiseite gelegt. Jeder Spieler nimmt seine Karten als verdeckten Stapel in die Hand und los geht's!

Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er legt die oberste Karte seines Handstapels blitzschnell offen auf den Tisch und nennt ohne



zu zögern das abgebildete Gemüse:

Tomate; Salat; Blumenkohl oder Paprika.

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt, abwechselnd legt jeder seine oberste Karte auf den Ablegestapel und benennt „sein Gemüse“ nach folgenden Regeln:

- 1** Der Spieler muss das Gemüse immer korrekt benennen!
Aber Achtung! Das Gemüse, das man auf dem Stapel sieht, bzw. das gerade genannt wurde, darf nicht gesagt werden. In dem Fall muss der Spieler immer ein anderes Gemüse ansagen.
Zum Beispiel: So kann es sein, dass ein Spieler eine Tomate ablegt und „Blumenkohl“ sagt (da eine Tomate auf dem Ablagestapel zu sehen ist oder ein Mitspieler gerade „Tomate“ gesagt hat).
- 2** Legt der Spieler eine Tabu-Gemüsekarte, muss er immer „**Kakerlake**“ rufen!
- 3** Stimmt das Gemüse seiner Karte mit der sichtbaren Tabu-Gemüsekarte **überein**, muss der Spieler lügen!

Tabugemüsekarte (TGK)

Unter den Karten befinden sich von jeder Gemüsesorte vier, auf denen zusätzlich eine dicke Kakerlake abgebildet ist. Legt ein Spieler eine solche TGK, muss er immer laut „Kakerlake“ rufen! Dieses Gemüse ist ab sofort tabu und darf nicht genannt werden, solange die TGK sichtbar ist. Der erste Ablegestapel wird damit vorläufig geschlossen. Die folgenden Karten werden auf einem zweiten Stapel daneben abgelegt, bis wieder eine TGK erscheint. Auch dann ruft der Spieler „Kakerlake“ und alle wechseln beim Ablegen auf den ersten Stapel zurück, usw.

Natürlich darf ab jetzt das neue Tabugemüse nicht genannt werden.

Vorsicht: Beim Stapelwechsel sind – nur für einen einzigen Kartenspielzug – zwei TGK sichtbar, also auch beide Gemüsesorten tabu!

Fehler: Jedes falsche Wort, jedes Stottern, jedes Ääääh, jedes Öööööh, jedes Zögern von mehr als drei Sekunden wird als Fehler gewertet! Macht ein Spieler einen Fehler, muss er alle ausgespielten Karten in seinen Handstapel aufnehmen, und er startet die neue Runde.

Ende des Spiels und Sieger



Wer zuerst seine Handkarten aufgebraucht hat,
beendet und gewinnt das Spiel!

Beispiel:

- 1** Sabine spielt einen Salat und sagt: „Salat“!
- 2** Papa spielt eine Paprika-Tabukarte und ruft: „Kakerlake“!
- 3** Thomas wechselt den Ablegestapel, spielt eine Tomate und sagt: „Tomate“!
- 4** Konrad spielt auch eine Tomate und sagt: „Blumenkohl“!
(Denn Paprika ist tabu und Tomate wurde als letzte Karte von Thomas gelegt, Salat wäre auch richtig gewesen.)
- 5** Sabine spielt ebenfalls eine Tomate und sagt: „Salat“!
(Denn Paprika ist tabu, Blumenkohl wurde als letztes gesagt und Tomate als letzte Karte gelegt.)
- 6** Papa spielt eine Blumenkohl-Tabukarte und ruft: „Kakerlake“!
- 7** Thomas wechselt den Ablegestapel, spielt eine Paprika und sagt: „Salat“! (Denn Blumenkohl und Paprika sind für

diesen einen Spielzug TGK und somit beide tabu. Tomate wäre auch richtig gewesen.)

- 8 Konrad spielt einen Blumenkohl, sagt: „Tomate“! (Blumenkohl ist tabu, Salat wurde als letztes genannt und Paprika als letzte Karte gelegt. Tomate ist die einzige Möglichkeit.)
- 9 Sabine spielt eine Paprika und sagt: „Salat“! Das ist ein Fehler und sie muss alle Karten beider Ablegestapel nehmen! (Sabine muss die Wahrheit sagen, denn die Paprika-Tabukarte ist nicht mehr sichtbar und im letzten Spielzug wurde weder eine Paprika gespielt noch genannt.)

Kombination mit Kakerlakensuppe

Man nehme zwei beliebige Salatsorten und zwei beliebige Suppengemüse, sowie die dazugehörigen Tabu- bzw. Schlürfkarten. Die Salatkarten werden nach den Salatregeln gespielt und die Suppenkarten nach den Suppenregeln.

Viel Vergnügen beim „Kaker-Lachen-Salat“!



GB

COCKROACH SALAD

112 vegetable cards



16 taboo vegetable cards

Idea and object of the game

The players try to create a colourful salad as quickly as possibly by taking turns to put down their vegetable cards. Then as fast as the cards are being played, the players must “correctly” name the vegetable. But watch out, only the player who can quickly and correctly juggle between the truth and (emergency) lies will win! Truly Tongue Twisting!

Preparation

All 128 cards are well shuffled and dealt evenly to the players. Spare cards are put aside. Every player holds his cards in a pile, hiding the faces and off you go!

Game play

The youngest player starts. Quick as a flash, he places the top card from his pile face up on the table and without hesitating he names the vegetable depicted:

Tomato; lettuce; cauliflower or pepper.



The game continues clockwise. In turn, each player places his top card on the pile and names “his vegetable” using the following rules:

- 1 The player must always tell the truth!

Except:

- if the vegetable on his card matches the last vegetable played then he must lie!
- if the vegetable on his card matches the last statement (made by the player before him) then he must also lie!

- 2 If the player plays a taboo vegetable card, he must always shout “cockroach”!

- 3 If the vegetable on his card **matches** the visible taboo vegetable card, the player must lie!



Taboo vegetable cards (TVC)

Among the cards, there are four of each vegetable type, on which a fat cockroach is depicted. If a player plays a TVC, he must always shout “cockroach” loudly! This vegetable is then immediately taboo and cannot be named for as long as the TVC is visible. The first pile is temporarily set aside. The following cards are then laid on a second pile next to the first until another TVC appears. Then the player shouts “cockroach” once again and everyone changes back to the first pile, etc. From now on, the new taboo vegetable cannot be named.

Attention: When changing piles, two TVC are visible (for one single turn), so both types of vegetables are taboo!

Mistakes: Every wrong word, every stutter, every aaaaaah, every oooooh, every delay of more than three seconds counts as a mistake! If a player makes a mistake, he must pick up all the cards that have already been played and he starts the new round.



End of the game and the winner

The person who plays all the cards in his hand first ends and wins the game!



Example:

- 1 Sabine plays a lettuce and says “Lettuce”!
- 2 Dad plays a pepper taboo card and shouts “Cockroach”!
- 3 Thomas swops piles, plays a tomato and says “Tomato”!
- 4 Conrad also plays a tomato and says “Cauliflower”!
(Because pepper is taboo and tomato was played as the last card by Thomas, lettuce would also have been correct here.)
- 5 Sabine also plays a tomato and says “Lettuce”!
(As pepper is taboo, cauliflower was said last and tomato was the last card to be played.)
- 6 Dad plays a cauliflower taboo card and shouts “Cockroach”!
- 7 Thomas changes the pile, plays a pepper and says “Lettuce”! (Because cauliflower and pepper are both TVC



for this one turn and are both taboo.
Tomato would also have been correct.)

- 8** Conrad plays a cauliflower and says “Tomato”!
(Cauliflower is taboo, lettuce was the last vegetable called and pepper was the last card played.
Tomato is the only possibility.)
- 9** Sabine plays a pepper and says “Lettuce”!
This is a mistake and she must pick up all the cards from both piles! (Sabine has to tell the truth as the pepper taboo card is no longer visible and pepper was neither played nor named in the last turn.)



Combination with Cockroach soup

Take two types of salad cards and two types of soup cards and the corresponding tabu and slurp cards. Play the salad cards by the cockroach salad rules and the soup cards by the cockroach soup rules.

Enjoy “Cockroach Salad”!

F

QUELLE SALADE



112 cartes Légumes



16 cartes Légumes tabous



Principe et but du jeu

Les joueurs préparent le plus vite possible une salade composée en posant leurs cartes Légumes à tour de rôle. Le problème c'est qu'ils doivent également annoncer le nom du légume correspondant aussi vite qu'ils les posent, sans mettre les pieds dans le plat.

Mais attention, pour gagner il faudra jongler astucieusement entre vérité et mensonge forcé et ce, sans la moindre erreur ! Chou promis, chou dû !

Préparation

Bien mélanger les 128 cartes et en distribuer le même nombre à chaque joueur. Les cartes restantes sont mises de côté. Chacun prend son paquet de cartes en main, face cachée et c'est parti !

Déroulement du jeu

Le plus jeune joueur commence. Il retourne rapidement la première carte de sa pile au milieu de la table, face visible,



et nomme le légume représenté sans hésiter :
tomate ; salade ; chou-fleur ou poivron.

Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.
À tour de rôle, chacun pose la 1^{re} carte de son paquet sur la pile
et nomme « son légume » selon les règles suivantes :

- 1** Le joueur doit toujours dire la vérité !

Exception:

- Si son légume correspond au dernier légume joué, il est obligé de mentir !
- Si son légume correspond à la dernière annonce (celle du joueur avant lui), il est également obligé de mentir !

- 2** Si le joueur retourne une carte Légume taboue,
il doit toujours crier « **cafard !** ».

- 3** Si son légume **correspond** à la carte Légume taboue
visible, le joueur est obligé de mentir !

Cartes Légumes taboues (CLT)

Parmi chaque sorte de légume se trouvent quatre cartes sur lesquelles est représenté un énorme cafard. Si un joueur retourne une telle CLT, il doit toujours crier « Cafard ! ». Ce légume devient immédiatement tabou et ne doit plus être nommé tant que cette CLT est visible. La première pile est ainsi momentanément bloquée. Les cartes suivantes sont retournées sur une seconde pile jusqu'à ce qu'une nouvelle CLT apparaisse. Là aussi, le joueur crie « Cafard ! » et tous les joueurs repassent sur la première pile, etc. Bien entendu, le nom du nouveau légume tabou ne peut plus être prononcé.

Attention : Au moment du changement de pile, deux CLT sont visibles pendant un coup et ces deux sortes de légumes taboues !

Erreur : Chaque mauvais légume annoncé, bégaiement, euuuuh, hésitation supérieure à 3 secondes est considéré comme une faute. Le joueur doit alors prendre toutes les cartes retournées dans son paquet et il entame un nouveau tour de jeu.





Fin de la partie et vainqueur

Le premier qui s'est débarrassé de toutes ses cartes remporte la partie !

Exemple:

- 1** Sabine retourne une salade et annonce : « Salade ! ».
- 2** Papa retourne une carte Poivron taboue et crie : « Cafard ! ».
- 3** Thomas change de pile, retourne une tomate et annonce : « Tomate ! ».
- 4** Charles retourne aussi une tomate et annonce « Chou-fleur ! ». (Car « Poivron ! » est tabou et « Tomate ! » est la dernière carte retournée par Thomas. « Salade ! » aurait aussi été valable.)
- 5** Sabine retourne également une tomate et annonce : « Salade ! ». (Car « Poivron ! » est tabou, « Chou-fleur ! » est la dernière carte annoncée et « Tomate ! » la dernière carte retournée.)
- 6** Papa retourne une carte Chou-fleur taboue et crie : « Cafard ! ».

- 7** Thomas change de pile, retourne un poivron et annonce : « Salade ! ». (Car « Chou-fleur ! » et « Poivron ! » sont tous deux CLT pour ce tour et donc tabous. « Tomate ! » aurait aussi été valable.)
- 8** Charles retourne un chou-fleur et annonce : « Tomate ! ». (« Chou-fleur ! » est tabou, « Salade ! » vient d'être annoncé au coup précédent et « Poivron ! » est la dernière carte retournée. « Tomate ! » est donc la seule possibilité.)
- 9** Sabine retourne un poivron et annonce « Salade ! ». C'est une erreur et elle doit prendre toutes les cartes des deux piles ! (Sabine doit dire la vérité car le poivron tabou n'est plus visible et, au dernier coup, « Poivron ! » n'a été ni retourné, ni annoncé.)

Combinaison avec la soupe de cafards

Mélangez quatre ingrédients de votre choix: deux crudités Salade et leurs cartes taboues avec deux légumes Soupe et leurs cartes Bouillon. Pour les cartes Salade on respecte les règles de la salade, pour les cartes Soupe on joue selon les règles de la soupe de cafards. **Bon sa-vron, euh... Bonne poi-lade !**



1 INSALATA SCARAFAGGI

112 carte delle verdure



16 carte delle verdure tabù



Senso e scopo del gioco

I giocatori devono preparare il più in fretta possibile un'insalata mista, scoprendo a turno le loro carte delle verdure. Con la stessa velocità con cui giocano le loro carte, devono anche chiamare la verdura nella “giusta” maniera. Ma attenzione! Tra verità e bugie (necessarie), vince solo chi saprà destreggiarsi rapidamente e senza commettere errori! Perché chi sbaglia, paga!

Preparazione

Si mescolano bene tutte e 128 le carte e le si distribuisce in numero uguale ai giocatori. Le carte in più vengono messe da parte. Ogni giocatore prende in mano il mazzo coperto delle sue carte e si inizia a giocare!

Regole del gioco

Inizia il giocatore più giovane. Scopre velocissimamente la carta più in alto del mazzo che tiene in mano, e senza perdere tempo dice il nome della verdura rappresentata:
pomodoro; lattuga; cavolfiore o peperone.

Il gioco procede in senso orario. A turno ogni giocatore scopre la sua prima carta ponendola sul mazzo delle carte giocate, e chiama la “sua verdura” in base alle seguenti regole:

- 1 Il giocatore deve sempre dire la verità!

A meno che:

- la verdura sulla sua carta sia identica alla verdura giocata per ultima, allora deve mentire!
- la verdura sulla sua carta sia identica all’ultima verdura chiamata (dal giocatore prima di lui), allora deve mentire un’altra volta!

- 2 Se il giocatore scopre una carta delle verdure tabu, deve sempre dire “**scarafaggio**”!

- 3 Se la verdura sulla sua carta è **identica** alla carta tabu scoperta, il giocatore deve mentire!



Carte delle verdure tabu

Tra le carte, per ogni tipo di verdura ve ne sono quattro sulle quali è rappresentato anche un grosso scarafaggio.

Se un giocatore gioca una di queste carte tabu, deve sempre dire ad alta voce “scarafaggio”! Da quel momento, la verdura diventa subito tabu e non potrà più essere chiamata sino a quando la carta tabu resta scoperta. Il primo mazzo degli scarti viene quindi temporaneamente abbandonato. Le carte seguenti vengono scoperte formando un secondo mazzo accanto al primo, sino a quando viene giocata un’altra carta tabu.

Il giocatore chiama allora “scarafaggio” e tutti tornano a giocare le loro carte scoprendole sul primo mazzo, e via di seguito. Naturalmente da quel momento è la nuova verdura tabu a non poter essere chiamata.

Attenzione: Quando si cambia il mazzo – e solo per un unico turno – le carte tabu scoperte sono due, e ad essere tabu sono quindi entrambe le verdure!

Errori: Ogni parola sbagliata, ogni balbettamento, ogni aaaah, ogni oooooh e ogni esitazione di oltre tre secondi viene considerata un errore! Se un giocatore fa un errore, dovrà aggiungere al mazzo che ha in mano tutte le carte già giocate e rincominciare il nuovo giro.



Fine del gioco e vincitore

Il giocatore che per primo riesce a scoprire tutte le carte del suo mazzo termina e vince il gioco!



Esempio:

- 1** Sabrina gioca una lattuga e dice: "lattuga"!
- 2** Marco gioca una carta tabu peperone e chiama: "scarafaggio"!
- 3** Tommaso inizia un nuovo mazzo delle carte giocate, gioca un pomodoro e dice: "pomodoro"!
- 4** Riccardo gioca anche lui un pomodoro e dice: "cavolfiore"! (perchè il peperone è tabu e il pomodoro è stata l'ultima carta giocata da Tommaso; anche "lattuga" sarebbe stato corretto.)
- 5** Sabrina gioca anche lei un pomodoro e dice: "lattuga"! (perchè il peperone è tabu, il cavolfiore è stato chiamato per ultimo e il pomodoro è stata l'ultima carta scoperta.)
- 6** Marco gioca una carta tabu cavolfiore e dice: "scarafaggio"!
- 7** Tommaso cambia mazzo delle carte giocate, gioca un peperone e dice: "lattuga"! (perché per questo turno il cavolfiore

e il peperone sono entrambe carte tabu e non possono essere chiamate. Anche “pomodoro” sarebbe stato corretto).

- 8 Riccardo gioca un cavolfiore e dice: “pomodoro”! (il cavolfiore è tabu, la lattuga è stata chiamata per ultima e il peperone è stata l’ultima carta scoperta. Il pomodoro è quindi l’unica possibilità rimasta).
- 9 Sabrina gioca un peperone e dice: “lattuga”! Fa un errore e deve quindi prendere le carte di tutti e due i mazzi delle carte giocate! (Sabrina deve dire la verità, perché la carta tabu del peperone non è più scoperta e durante l’ultimo turno il peperone non è stato né giocato, né chiamato).

Combinazione con Zuppa con scarafaggi

Si prendono due tipi qualsiasi di verdure da insalata e due verdure qualsiasi da minestrone, nonché le relative carte delle verdure tabu e carte scarafaggio. Le carte delle verdure da insalata devono essere giocate secondo le regole dell’insalata, mentre quelle delle verdure da minestrone secondo le regole del minestrone. **Buona “insalata di scarafaggi”!**



Noch mehr verrückte Kartenspiele von DREI MAGIER



Art.-Nr. 40829



Art.-Nr. 40866



Art.-Nr. 40843



Art.-Nr. 40862

www.dreimagier.de



Blumenkohl
cauliflower
choux-fleur
cavolfiore



Tomate
tomato
tomate
pomodoro



Salat
lettuce
salade
lattuga



Paprika
pepper
poivron
peperone



Tabu-Gemüsekarten
taboo vegetable cards
cartes Légumes tabous
carte delle verdure tabu

